

I.C. "G. NICOLINI"- CAPRANICA

PROGRAMMAZIONE ANNUALE_SCUOLA PRIMARIA

CLASSE TERZA

	TECNOLOGIA	
Sez. A traguardi formativi		CLASSE TERZA
Competenza matematica. Competenza in scienze, tecnologie e ingegneria.		
Competenze Specifiche	Abilità	Conoscenze/Nuclei tematici
Vedere e osservare Impiegare alcune regole del disegno tecnico per rappresentare semplici oggetti. Effettuare prove ed esperienze sulle proprietà dei materiali più comuni.	Conosce e utilizza semplici oggetti e strumenti di uso quotidiano ed è in grado di descriverne la funzione principale e la struttura e di spiegarne il funzionamento. Ricava informazioni utili da documentazione.	Proprietà e caratteristiche dei materiali più comuni e modalità di manipolazione degli stessi. Utilizzo di strumentazione adeguata per il disegno tecnico e relativa rappresentazione.

Riconoscere le funzioni principali di una applicazione informatica. Rappresentare i dati dell'osservazione attraverso tabelle, mappe, diagrammi, disegni, testi.		Semplici applicazioni tecnologiche e relative modalità di funzionamento.
Prevedere e immaginare Effettuare stime approssimative su pesi o misure di oggetti. Prevedere le conseguenze di decisioni o comportamenti personali relative alla propria classe, al proprio territorio e all'ambiente. Utilizzare Internet per reperire informazioni.	Conosce e utilizza materiali e semplici attrezzature ed esegue trasformazioni coerenti con le caratteristiche e le funzioni proprie dei medesimi. Comprende l'emergenza rifiuti e mette in atto comportamenti corretti da utilizzare per una loro gestione consapevole e sicura. Analizza oggetti e utensili di uso comune, le loro funzioni, le trasformazioni e i miglioramenti avvenuti nel tempo e la modalità d'uso in sicurezza. Utilizza semplici procedure di Internet per ottenere dati, fare ricerche, comunicare.	Strumenti di vita quotidiana. Elementi e pratiche volte alla salvaguardia dell'ambiente.

Intervenire e trasformare Smontare semplici oggetti e meccanismi, apparecchiature obsolete o altri dispositivi comuni. Eseguire interventi di decorazione, riparazione e manutenzione del proprio arredo scolastico. Realizzare un oggetto descrivendo e documentando la sequenza delle operazioni.	Conosce alcuni processi di trasformazione di risorse e di consumo di energia e del relativo impatto ambientale. Utilizza adeguatamente le più comuni tecnologie dell'informazione e della comunicazione.	Educazione all'uso e al riuso dei materiali. Caratteristiche e potenzialità tecnologiche dei programmi. Costruzione di un oggetto.
--	--	---

Luogo, Data

.....

Firma Docente

.....