I.C. “G. NICOLINI”- CAPRANICA

PROGRAMMAZIONE ANNUALE_SCUOLA PRIMARIA

CLASSE QUARTA

	TECNOLOGIA	
Sez. A traguardi formativi		**CLASSE QUARTA**
Competenza matematica. **Competenza in scienze, tecnologie e ingegneria.**		
Competenze Specifiche	**Abilità**	**Conoscenze/Nuclei tematici**
Vedere e osservare Impiegare alcune regole del disegno tecnico per rappresentare semplici oggetti. Effettuare prove ed esperienze sulle proprietà dei materiali più comuni.	Rappresenta i dati dell’osservazione attraverso tabelle, mappe, diagrammi, disegni e testi. Esegue semplici misurazioni e rilievi fotografici sull’ambiente scolastico e sulla	Realizzazione di tabelle mappe, diagrammi erelazione tra i dati. Materiali naturali ed artificiali, selezione peruna raccolta differenziata.

Riconoscere e documentare le funzioni principali di una nuova applicazione informatica. Rappresentare i dati dell'osservazione attraverso tabelle, mappe, diagrammi, disegni, testi.	propria abitazione. Impiega alcune regole del disegno tecnico e/o strumenti multimediali per rappresentaresemplici oggetti.	Gli oggetti ed i processi di trasformazione di risorse, di consumo e di risparmio energetico.
Prevedere e immaginare Effettuare stime approssimative su pesi o misure di oggetti. Prevedere le conseguenze di decisioni o comportamenti personali relative alla propria classe, al proprio territorio e all'ambiente. Organizzare una gita o una visita ad un museo usando Internet per reperire notizie e informazioni.	Prevede le conseguenze di decisioni o comportamenti personali o relativi alla propria classe. Pianifica la fabbricazione di un semplice oggetto elencando gli strumenti e i materiali necessari e la sequenza di operazioni.	Le fasi di una semplice procedura o di un esperimento. Rappresentazioni di dati per ricavarne misure di variabilità e prendere decisioni.
Intervenire e trasformare Smontare semplici oggetti e meccanismi, apparecchiature obsolete o altri dispositivi comuni. Eseguire interventi di decorazione, riparazione e manutenzione del proprio arredo scolastico.	Trova notizie e informazioni utilizzando Internet. Utilizza Internet per velocizzare il proprio lavoro di ricerca, di esercitazione e di approfondimento.	Uso delle nuove tecnologie e dei linguaggi multimediali in situazioni significative di gioco e di relazione con gli altri per sviluppare il proprio lavoro in più discipline.

Realizzare un oggetto in cartoncino descrivendo e documentando la sequenza delle operazioni.	Costruisce manufatti in base a delle istruzioni. Compone e scompone semplici oggetti e meccanismi nei loro elementi per riconoscere il rapporto tra il tutto e una parte e coglierne la funzione.	

Luogo, Data

…….

Firma Docente

……..……